



HDR10+ Technology LLC supports HDR10+ GAMING technology for HYBE IM's upcoming game, 'Architect : Land of Exile' to be introduced for the first time through G-STAR 2024

(translated from original release in Korean)

- HYBE IM joined HDR10+ Technology LLC as an Adopter
- HYBE IM applied HDR10+ GAMING technology to upcoming game 'Architect : Land of Exile'
- Premium gaming experience strengthened with expanding support for global AAA game titles

Seoul (2024/11/13) – HDR10+ Technology LLC announced on the 13th that it has applied its innovative gaming-specific technology 'HDR10+ GAMING' to HYBE IM's highly anticipated game 'Architect: Land of Exile (hereinafter referred to as Architect)'.

HDR10+ GAMING automatically recognizes the display connected to gaming platform, and enables the game engine to optimize the details in the blacks and the brightest highlights, and gives gamers the closest experience to what the game studios intended, regardless of the display type.

HDR10+ technology LLC has expanded its gaming ecosystem with HYBE IM joining as a new adopter in October, following other Korean game companies Neowiz, NCsoft and Nexon .

'Architect' is a high-end AAA MMORPG genre game that combines realistic graphics based on Unreal Engine 5 and cutting-edge technology, according to HYBE IM.

In addition, HDR10+ GAMING technology is combined using the HDR10+ GAMING plug-in for Unreal Engine accessible from FAB www.fab.com providing an optimized HDR gaming experience.

The PC and mobile MMORPG, Architect, will be unveiled for the first time at G-Star 2024 held from November 14th to 17th. Visitors can experience the new game on a 'Samsung Electronics Odyssey OLED G6' gaming monitor that has received HDR10+ GAMING certification at the HYBE IM booth located in BEXCO BTC Hall 2nd Exhibition Center.

Bill Mandel, co-representative of HDR10+ Technologies LLC, said, "The gaming industry is a key area where we can showcase the innovation of HDR10+ technology." He added, "We anticipate HDR10+ GAMING technology being applied to more game content in the future, providing gamers with an even more immersive gaming experience."...

HYBE IM CEO Wooyong Jung said, "We collaborated with Samsung Electronics on HDR10+ GAMING technology to maximize immersion in the architect world implemented with top technologies such as Unreal Engine 5." He added, "We focused on establishing a more advanced game play environment so that we can showcase Architect's reality beyond reality in a more three-dimensional way."

Meanwhile, HDR10+ Technology LLC continues to make efforts for spreading HDR10+ GAMING content and premium gaming experiences. Recently, it supported HDR10+ GAMING in 'Dragon Age: The Veilguard'.

Detailed information about HDR10+ GAMING supported game titles can be found on the HDR10+ Technology LLC website.

#

■ About HDR10+ Technologies, LLC

HDR10+ Technologies, LLC develops specifications for HDR10+ applications and operates a certification, licensing and logo program. The technology is currently utilized, on a royalty-free basis, by over 160 adopters, including source providers, display manufacturers, SoC fabricators, GPU makers, content/gaming companies and tool vendors.

To learn more about the HDR10+ consortium, license and logo program, please visit:

www.hdr10plus.org/



HDR10+ 테크놀로지 LLC, 하이브IM 신작 '아키텍트'에 'HDR10+ GAMING' 기술 적용...지스타 2024서 시연

- HDR10+ 테크놀로지 LLC, 하이브IM을 신규 회원사로 맞아
- 하이브IM 신작 '아키텍트'에 HDR10+ GAMING 기술 지원해 차별화된 게이밍 경험 제공
- 글로벌 AAA급 게임 타이틀 지원 확대로 프리미엄 게이밍 경험 강화

서울 (2024/11/13) – HDR10+ 테크놀로지 LLC는 하이브IM의 기대작 '아키텍트: 랜드 오브 액자일(이하 아키텍트)'에 혁신적인 게이밍 전용 화질 기술 'HDR10+ GAMING'을 적용했다고 13일 밝혔다.

HDR10+ GAMING은 연결된 디스플레이의 특성을 자동으로 분석하여 게임 엔진이 최적의 HDR(High Dynamic Range) 게이밍 환경을 구현할 수 있게 하는 게이밍 전용 화질 기술이다. 풍부한 컬러와 정교한 명암비, 최적화된 밝기 표현을 통해 게임 개발사가 의도한대로 실감나는 게임 환경을 구현한다.

HDR10+ 테크놀로지 LLC는 국내 주요 게임사인 네오위즈, 엔씨소프트, 넥슨에 이어 지난 10월 하이브IM을 새로운 회원사로 영입하며 게이밍 생태계를 더욱 확장했다.

하이브 IM의 신작 아키텍트는 언리얼 엔진5 기반의 차세대 글로벌 트리플 A급 게임이다. 방대한 세계관과 개성 넘치는 캐릭터 설정, 박진감 넘치는 전투와 탐험을 실사화 그래픽으로 지원해 차별화된 게임 경험을 제공할 예정이다.

특히, 마켓플레이스 팸(Fab)을 통해 제공되는 HDR10+ GAMING 플러그인을 적용해 광활한 오픈월드의 다채로운 환경과 역동적인 전투 장면에서 최상의 HDR 게이밍 경험을 선사하는 것이 특징이다.

PC 및 모바일용 MMORPG 아키텍트는 11월 14일부터 17일까지 진행되는 지스타 2024에서 최초 공개된다. 관람객은 벅스코 BTC관 제2전시장에 대규모로 마련된 하이브IM 부스에서 HDR10+ GAMING 인증을 받은 '삼성전자 오디세이 OLED G6' 게이밍 모니터로 신작을 체험해 볼 수 있다.



HDR10+ 테크놀로지 LLC의 공동 대표인 빌 만델(Bill Mandel)은 "게임 산업은 HDR10+ 기술의 혁신을 보여줄 수 있는 핵심 분야"라며 "앞으로도 HDR10+ GAMING 기술이 더 많은 게임 콘텐츠에 적용되어 게이머들에게 한층 더 몰입감 있는 게이밍 경험을 제공할 수 있기를 바란다"고 말했다.

하이프IM 정우용 대표는 "언리얼 엔진5 등 최고 기술력으로 구현된 아키텍트 세계에 몰입감을 극대화하기 위해 삼성전자와 HDR10+ GAMING 기술 협업을 진행했다"며 "아키텍트만의 현실 이상의 세계를 보다 입체적으로 선보일 수 있도록 진일보한 게임 플레이 환경 구축에 집중할 것"이라 전했다.

한편, HDR10+ 테크놀로지 LLC는 HDR10+ GAMING 콘텐츠와 프리미엄 게이밍 경험 확산을 위해 지속적으로 노력하고 있다. 최근에는 '드래곤 에이지: 더 베일가드(Dragon Age: The Veilguard)'에 HDR10+ GAMING을 지원한 바 있다.

HDR10+ GAMING을 지원하는 게임 타이틀에 대한 자세한 정보는 HDR10+ 테크놀로지 LLC 홈페이지에서 확인할 수 있다.

#

■ HDR10+ 테크놀로지 LLC (HDR10+ Technologies LLC) 소개

HDR10+ 테크놀로지 LLC는 HDR10+ 규격을 제정하고 인증하며, 라이선스 및 로고 프로그램을 운영하고 있다. 현재 소스 제공업체, 디스플레이 제조업체, SoC 제조업체, GPU 제조업체, 콘텐츠 및 게임 업체, 툴 공급 업체를 포함해 160개 이상의 회원사를 보유하고 로열티 프리로 운영 중이다. 또한, HDR10+ 인증을 취득한 13,000개 이상의 모델에서 HDR10+ 기능을 지원하고 있다. HDR10+ 라이선스 및 로고 프로그램에 대한 더 자세한 정보는 아래 링크를 통해 확인할 수 있다.

www.hdr10plus.org/

[보도자료 문의]

미디컴 안경열 부장 010-8869-4713 james@medicompr.co.kr

미디컴 허윤경 차장 010-2935-6431 ykheo@medicompr-m.co.kr